

# 1. Чулок

## Правила прохождения:

Участвует вся команда. Участнику выдается чулок с мячиком внутри и завязываются глаза. Задача: сбить бутылки с помощью мяча в чулке, надетого на голову. Каждому участнику даётся 1 минута и 7 бутылок, которые необходимо сбить. Если будут сбиты все бутылки, участнику дается дополнительные 3 бутылки, за которые можно получить дополнительные баллы. Бутылки будут разного объёма, с разным количеством жидкости. По окончании минуты, подсчитывается количество бутылок, которое сбил участник (1 бутылка=1 балл). После, надевается чулок и завязываются глаза следующему участнику из команды, время засекается заново. Во время прохождения этапа, команда помогает участнику только словами. Сбивать бутылки можно только с помощью чулка, помогать остальными частями тела запрещено.

## Штрафы:

- За помощь при сбивании бутылок другой частью тела, предметами: **минус 5 баллов.**
- За помощь команды участнику любыми другими способами, кроме слов: **минус 5 баллов**
- За мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- За курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

## **2. Джунгли (состоит из 2-х этапов)**

### **2.1. Перекрестная бабочка**

Этап состоит из двух пересекающихся веревок (бабочка – 2 веревки, натянутые между деревьями буквой «Х», по вертикали). Верёвки натягиваются крест-накрест и в точке пересечения скрепляются карабином. Задача участников перейти из точки А в пункт Б. не упав с веревок.

### **2.2. Параллельные перила**

Участникам необходимо из точки А в пункт Б переправиться по параллельно натянутым веревкам (по вертикали) между двумя деревьями.

#### **Правила прохождения:**

Перед началом прохождения этапа «Бабочка» каждый участник должен коснуться ствола дерева «Старт», и в конце этапа «Параллельных перил» также необходимо коснуться ствола дерева «Финиш». Время отсчитывается с момента касания ствола дерева «Старт» и до момента, когда последний участник коснется ствола дерева «Финиш».

На этапах «Бабочка» и «Параллельные перила» может находиться по 1 (одному) человеку. При возникновении очереди на «Параллельных перилах», участник, который находится на этапе «Бабочка» должен дождаться прохождения этапа впереди идущего участника, и после этого продолжить прохождение этапа.

#### **Штрафы:**

- Падение участника: **10 сек**
- Нет страховки команды: **30 сек**
- Отсутствие перчаток: **20 сек**
- Отсутствие аптечки: **1 минута**
- Одна конечность (рука, нога) на веревке: **10 сек**
- Перекрест рук или ног: **10 сек**
- Двое на веревке: **30 сек**
- Касание или заступ черты на старте: **10 сек**
- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

### 3. «Паутина»

#### **Правила прохождения:**

Между деревьями натягивается веревка, образуя «паутину». Участники, не касаясь веревок любыми частями тела, должны пройти от начала и до конца и обратно, перешагивая образующиеся «окна».

#### **Штрафы:**

- Касание веревки: **возврат к исходной точке**
- Касание веревки более 5 раз, каждое последующее касание: **+ 15 секунд к основному времени**
- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

## 4. «Трамвай»

### **Правила прохождения:**

Между деревьями натянуты 2 параллельные друг другу веревки. Команда делится на пары, и держась за плечи друг друга должны пройти дистанцию. Передвижение необходимо осуществлять боком приставными шагами, не отрывая ног от веревки. Перед тем как начать движение, один из участников должен коснуться одной рукой дерева на старте, и на финише уже другой рукой. Далее может приступать к выполнению этапа следующая пара. Если участники упали с веревок, то они начинают проходить её заново. Общее время прохождения этапа учитывается по последнему участнику.

### **Штрафы:**

- Падение одного из участников: **10 сек**
- Отсутствие страховки участников: **10 мин**
- Отрыв ног от веревки: **10 сек**
- Начали этап за линией старта: **30 сек**
- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

## 5. Конкурс капитанов

### Правила прохождения:

Участвует только капитан. В начале этапа, капитану необходимо проделать следующие физические упражнения: приседание (15 раз) и челночный бег (3\*10 метров). После этого выдается лук и стрелы. Необходимо поразить мишень на дистанции 15 метров. Сначала дается 3 пристрелочных выстрела, далее 3 – в зачет. После считается количество выбитых баллов. Остальные участники команды находятся вне зоны проведения этапа.

### Штрафы:

- Разговоры команды во время прохождения этапа: **минус 5 баллов**
- Утеря стрелы: **минус 50 баллов**
- Нахождение любого участника на линии стрельбы: **10 минут**
- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

## 6. Узлы

### Правила прохождения:

Перед началом этапа инструктор ознакамливает команду из шести участников с правилами. Далее каждый участник выбирает себе одну из лежащих перед ним веревок. Все участники выстраиваются в колонну. После начала этапа каждый участник вытягивает одну из представленных бумажек. Каждый участник вяжет свой узел по очереди, с первого до последнего человека в колонне. В какой последовательности встала команда, в такой последовательности она и будет выполнять задание. Если участник справляется с заданием, он кладет узел на стол и к заданию приступает следующий участник. После того как последний участник связал узел и положил его на стол, время останавливается. Если участник не знает узел, не может его связать или связал не тот узел, что написан на его бумажке, то команда получает штраф 1.30 минуты. Участник может связать только свой вытянутый узел. Вязать за другого участника запрещается. Меняться вытянутыми бумажками запрещается. Также разговаривать и подсказывать всем участникам команды во время выполнения задания запрещается

### Штрафы:

- Помощь инструктора в завязывании узла: **30 сек**
- Отсутствие или наличие (где не надо) контрольных узлов: **30 сек**
- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

## 7. Навесная переправа

### Правила прохождения:

Участникам необходимо по натянутой между двумя деревьями веревке (одной веревки на высоте 150 см), перейти из пункта А в пункт Б с помощью страховочной системы (Система самостраховки + ус самостраховки +2 карабина). На веревке первым закрепляется ус самостраховки, после закрепляется поясной карабин. В конце этапа сначала отстегивается поясной карабин, после ус самостраховки. Этап считается пройденным после переправы последнего участника и сдачи судейского снаряжения.

### Штрафы:

- Падение: **10 сек**
- Двое на веревке: **30 сек**
- Незакрученная муфта карабина: **30 сек**
- Падение: **10 сек**
- Двое на веревке: **30 сек**
- Неправильная последовательность страховки: **1 минута**
- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

## 8. Лестница

### Правила прохождения:

Между деревьями натянута веревка, выше натянута вспомогательная веревка с узлами, через вспомогательную веревку перекинута еще одна веревка. Каждый участник должен пройти по натянутой лестнице, держась за перекинутую веревку (перекинутая веревка ведется по веревке с узлами). Если участник падает с лестницы, этап начинается заново, пока не пройдет до конца. Учитывается общее время от первого до последнего участника.

### Штрафы:

- Помощь других участников: **20 сек**
- Падение участника: **10 сек**
- Отсутствие страховки участников: **10 мин**
- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**



## 9. Ориентирование

### Правила прохождения:

Команде даётся компас и координаты. Нужно отыскать направление, затем отсчитать по этому направлению определенное кол-во шагов и найти инвентарь. В конечной точке на радиусе 1 метр где-то под снегом зарыта вещь, которая нужна инструктору. (Возможно будет более одного предмета, который необходимо найти, за каждый не найденный предмет будет добавлено штрафное время, количество штрафного времени и предметов необходимых найти сообщат инструктора на этапе)

Учитывается общее время прохождения этапа.

### Штрафы:

- Не найденный предмет: **1 минута (либо минус 1 балл)**
- Найден другой предмет (отличный от необходимого): **10 сек**
- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

## **10. Медицина + лесная аптека.**

### **Правила прохождения:**

Команда делится пополам: три человека отвечают на вопросы по медицине, остальные трое участвуют в лесной аптеке. Результаты за медицину и лесную аптеку складываются. Максимальное количество баллов за этап – 16.

Вопросы по теории и практике по медицине приведены в приложении. Задача: правильно ответить на три вопроса по теории и продемонстрировать три верных действия по оказанию первой медицинской помощи. Максимально 6 баллов.

Лесная аптека: трём участникам выдаются отдельно картинки и название растений, которые растут в Иркутской области (10 картинок и 10 названий). Задача команды сопоставить правильно картинки и названия. Максимально 10 баллов. За каждый правильный ответ дается 1 балл, за неполный/неточный ответ – 0,5 баллов, за неправильный ответ – 0 баллов

### **Штрафы:**

- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

## 11. Палатка

### **Правила прохождения:**

Участвует вся команда. На данном этапе необходимо собрать и разобрать палатку на время. По готовности команды, инструктор дает команду на сбор палатки, начинается отсчет времени. По окончании сбора капитан обязан проверить, вся ли палатка собрана и поднимает руку. После, инструктор останавливает секундомер и проверяет наличие всех элементов палатки, и правильность сборки. После чего, дается команда на разбор палатки, и время отсчитывается с момента остановки. Детали палатки необходимо разложить в сумку и упаковать в минимально необходимый размер мешка. Также будет проверяться аккуратность сбора палатки.

### **Штрафы:**

- Потеря любого элемента палатки: **15 сек**
- Не правильная последовательность сбора палатки: **20 сек**
- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

## 12. Костер

### Правила прохождения:

Команда должна назвать виды костров, как они применяются. За каждый правильно названный костер дается 1 балл, за не названный вид – 0 баллов, за неполный ответ - 0,5 баллов. Максимальное количество баллов – 8. Следующая задача команды с помощью 5 спичек правильно разжечь костер и подогреть воду (в нашем случае растопить снег) в банке. Записывается время, затраченное командой от начала выполнения задачи до её завершения. Если команда не укладывается в 10 минут, этап считается не пройденным и в маршрутный лист заносится общее время 10 мин.

### Штрафы:

- Использование любых других материалов, кроме выданных: **30 сек за каждый предмет**
- Неправильная сборка костра: **1 минута**
- Костер развалился во время розжига: **20 сек**
- Дополнительная спичка для розжига: **30 сек**
- Падение банки: **1 минута**
- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

### 13. Шагаем вместе

Между двумя деревьями натянута веревка, на которой висят несколько консервных банок, слабо закрепленные, на определенной высоте. Команде необходимо держась за руки переступить через веревку по очереди.

Штрафы:

- Упал висящий предмет: **команда начинает сначала**
- Задета веревка: **команда начинает сначала**
- Мат: **10 минут**
- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**

## **14. Сюрприз**

Время прохождения – 10 минут

Штрафы:

- Споры с организаторами: **10 минут**
- Курение любых нагревательных приборов (электронные сигареты, вейпы, обычные сигареты): **10 минут**